

Tournois en salle 2024 - Seniors – Règlement



Effectifs, équipements, classements

1. Chaque joueur ne peut jouer qu'avec une seule équipe pendant la durée du tournoi.
2. Pour les matchs, il ne peut être porté que des chaussures de sport pour la salle qui ne laissent pas de traces et sans crampons. Les protège-tibias sont obligatoires. Buts de Handball. Ballon Futsal
3. Classements : Victoire : 3 points, match nul : 1 point, défaite : 0 point.
Pour établir le classement, en cas d'égalité de points, il sera tenu compte :
a) de la différence de buts. b) du nombre de buts marqués. c) de la confrontation directe.

Déroulement du Jeu

Les règles officielles de l'ASF sont appliquées, sauf exceptions mentionnées dans les articles ci-dessous :

4. La durée des matchs est de 10 minutes sans interruption de temps (sauf blessure) et sans changement de camp. Le chronométrage du jury fait foi. L'équipe citée en premier sur le programme engage la partie.
5. Les matchs se déroulent avec 4 joueurs de champ sans gardien de but – mini but 120*80 cm.
6. Les changements de joueurs sont autorisés pendant les matchs, les joueurs sortis peuvent à nouveau jouer et ceci à volonté. Le changement de joueur doit s'effectuer à proximité du banc d'équipe. En cas de surnombre sur le terrain, une expulsion temporaire de 2 min punira l'équipe fautive. Si l'équipe pénalisée encaisse un but pendant ces 2 min, elle peut réintroduire un joueur.
7. Les tacles à proximité d'adversaires sont interdits.
8. La règle du hors-jeu est supprimée.
9. Tous les coups francs sont indirects. Le mur doit être à une distance de 5m.
10. Si le ballon touche le plafond de la salle ou les engins, un coup franc indirect sera sifflé à l'endroit où le ballon a touché
11. Il n'y a pas de touches sur le côté « gradins », on peut jouer avec le mur.
En face la ligne noire délimite la largeur du terrain, les touches s'y font au pied et la balle doit rester au sol (on ne peut pas marquer directement sur une touche). Les adversaires doivent se trouver à 5 mètres.
12. Les corners se tirent depuis l'angle du terrain ou depuis la marque adéquate côté gradins.
13. La zone du gardien délimitée par un arc de cercle orange est une zone neutre. Aucun but ne peut être marqué depuis l'intérieur de cette zone (sauf autogoal).
Les défenseurs ne doivent pas stationner dans cette zone, cette faute étant sanctionnée par un pénalty en cas de tir touché par le défenseur.
Toutefois un tir dévié qui ne prenait pas clairement la direction du but n'est pas sanctionné d'un pénalty. L'interprétation de cette règle est laissée à l'arbitre.
14. Après un but, l'engagement se fait à la ligne médiane.
15. Les buts marqués directement avant la ligne médiane ne sont pas valables (départ du shoot dans son propre camp), même s'ils sont déviés par un joueur adverse. Il en est de même pour le coup d'envoi.
16. Si une faute grave est commise, l'arbitre peut prononcer des expulsions temporaires de 2 minutes, l'équipe jouera alors en infériorité numérique. Si un but est encaissé par l'équipe fautive pendant la pénalité, un autre joueur pourra alors remplacer le joueur expulsé.
17. Nous vous remercions pour votre fair-play.

*En cas de désaccord, de litige ou de situation non prévue par ledit règlement, le jury tranchera.
Le FC Savigny-Forel décline toutes responsabilités en cas de vols ou d'accidents.*